

Asioasioaslo & Kodzi Team prezentują:

MOD IMPERIUM POLSKIE MODUŁ DRUGIEJ JEDNOSTKI UNIKALNEJ

DO CIVILIZATION IV: BEYOND THE SWORD [MODULARNY]

Wstęp:

Moduł dodaje drugą unikalną jednostkę dla Polski – Ułanów. W Polsce jednostki konne zawsze cieszyły się dużym poważaniem i estymą. Pomogły w budowie silnego i ważnego kraju w Środkowej i Wschodniej Europie, dały niepodległość w 1917-1918 i w 1920 zatrzymały inwazję bolszewizmu na 20 lat. To były w końcu odważne i silne jednostki odnoszące sukcesy w walce z niemieckimi oddziałami pancernymi (szczególnie jeśli porówna się inne polskie jednostki w polskiej armii i jakość niemieckich Panzer I i Panzer II) – z artylerią, działami przeciw-pancernymi, nawet zmieszane z lekkimi czołgami – jednak nieco przestarzałe aby być skuteczną odpowiedzią na taktykę blitzkriegu (jak większość jednostek w Europie – od Francji po Związek Radziecki).

Instalacja:

Moduł współgra wyłącznie z dodatkiem Beyond The Sword Expansion (jakakolwiek wersja patcha) i wykorzystuje modularność (czasem zwaną opcją Plug & Play).

Moduł rekomendowany do użytku z Modem Imperium Polskie – Wersja Rozszerzona.

<http://forums.civfanatics.com/showthread.php?t=243587> (dla użytkowników anglojęzycznych)

<http://forums.civ.org.pl/viewtopic.php?TopicID=6170&page=0> (dla użytkowników polskojęzycznych)

Aby zainstalować ten moduł wykonaj następujące kroki:

1. Rozpakuj plik Uhlan.zip.
2. Zlokalizuj folder z zainstalowanym modem w Beyond The Sword domyślnie to jest:
C:\Program Files\Firaxis Games\Sid Meier's Civilization 4\Beyond the Sword\Mods\Polish Empire\
3. Skopiuj pliki:
Uhlan_CIV4CivilizationInfos.xml
Uhlan_CIV4CivilizationsSchema.xml
do: Assets\Modules\Custom Civilizations\Poland zlokalizowanego w folderze Polish Empire.
4. Rozpakowany folder Uhlan z wszystkimi plikami wkleić do:
Assets\Modules\Custom Civilizations\Poland\UniqueUnits

Unikalna jednostka:

Domyślnie moduł dodaje Ułanów (autor modelu: kodzi) jako drugą unikalną jednostkę:

Zastępuje: Kawalerię

Koszt: 120

Siła: 15

Ruch: 2

+50% Ataku przeciwko Działom

+25% przeciwko Jednostkom Konnym

+25% przeciwko Jednostkom Pancernym

Może wycofać się z walki (szansa 30%)

Pierwszy Atak (+1)

Wymaga:

- Technologię: Tradycje wojskowe
- Technologię: Jazda Konna
- Technologię: Strzelectwo
- Surowiec: Konie



Autorzy:

XML: asioasioasio,

Grafika 3D: kodzi,

Grafika 2D: asioasioasio, kodzi,

Teksty: asioasioasio, Wikipedia

Drużyna chce podziękować wszystkim, którzy pomagali ideami.